



## 26. Deutsche Fußballmeisterschaft der Jugend auf Kleinfeld am 10. September 2016 in Stuttgart

### - Durchführungsbestimmungen -

#### 1. Grundsätze

Soweit diese Bestimmungen keine Abweichungen vorsehen, wird nach den Regeln des DFB und der FIFA, der Satzung und den Ordnungen sowie den Durchführungsbestimmungen der DGS-Fußballsparte gespielt.

#### 2. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind nur Mitgliedsvereine der Sparte Fußball im DGS. Spielern dürfen auf dem Feld 14 Jahre bis 18 Jahre alt sein, siehe Stichtagsregelung. Bis zu zwei schwerhörige Spielern ohne Erreichung der 55 DB Regelung sind unter zwei Voraussetzungen erlaubt. Die Bildung von Spielgemeinschaften ist nicht erlaubt.

#### 3. Anzahl der Spieler

Eine Mannschaft besteht aus maximal 12 Spielern, einschließlich Torwart, von denen sich sechs gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen. Die Mannschaften-Verantwortlichen oder Spielführer haben **vor Beginn der Spiele** den Spielberichtsbogen sowie nur die Spielerpässe der auf dem Spielberichtsbogen stehenden Spielern in nummerierter Reihenfolge bei der Spartenleitung abzugeben. Bitte also die Spielerpässe nicht durcheinander vorlegen. Es dürfen Spielern unbegrenzt ausgewechselt werden. Die ausgewechselten Spieler dürfen wieder eingewechselt werden.

Falls Siebenmeterschießen erforderlich wird, entscheidet der Schiedsrichter, ob der Torwart gegen einen Feldspieler ausgetauscht werden kann. Ausgenommen natürlich eine Verletzung der Torwart.

#### 4. Turniermodus / Spielwertung

Der Sieger eines Spieles erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt. Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, entscheidet a) das im direkten Vergleich erzielte Ergebnis. Ist auch dies gleich, entscheidet b) die Tordifferenz. Besteht auch dann noch Gleichheit, zählen c) die mehr erzielten Tore. Falls dann noch erforderlich, entscheidet d) ein Elfmeterschießen.

Tritt eine Mannschaft nicht rechtzeitig oder gar nicht an oder verschuldet einen Spielabbruch, wird das Spiel mit 0:2 als verloren gewertet. Die Wartezeit beträgt 15 Minuten.

#### 6. Spieldauer

Bei der Kleinfeld - DM ist die maximale Gesamtspielzeit von 100 Minuten einzuhalten. Die tatsächliche Dauer der Spiele hängt auch von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften ab.

Bei unentschiedenem Ausgang nach Ablauf der regulären Spielzeit im KO – System erfolgt sofort Siebenmeterschießen, ausgenommen das Endspiel.

#### 7. Verwarnung und Feldverweis

Der Schiedsrichter kann eine Spieler verwarnen und bei schweren Verstößen auf Dauer (Gelb/Rote bzw. Rote Karte) des Spielfeldes verweisen.

#### 8. Ausstattung der Mannschaften

Jede Mannschaft muss über zwei verschiedenfarbige Trikotsätze verfügen. Bei gleicher Spielkleidung hat die im Spielplan **erstgenannte** Mannschaft die Spielkleidung zu wechseln. Die Trikots müssen eine Nummerierung aufweisen.

#### 9. Ausrüstung der Spieler

Ein Spieler darf keine Kleidungsstücke oder Ausrüstungsgegenstände tragen, die für ihn oder für eine andere Spieler gefährlich sind (**einschließlich jeder Art von Schmuck**).

Die zwingend vorgeschriebene Grundausrüstung einer Spieler besteht aus Trikot, Hose, Strümpfen (Stutzen), Schienbeinschützern und Fußbekleidung.

Nürtingen, 29. Juli 2016

Paul Neu, TL Jugend